

Traveller

Name _____ Alter _____

Spezies _____ Geburtswelt _____

Beschreibung _____

Beruf _____ Kontakte _____

Besitz _____

Credits _____ Vermögen _____

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

Stärke _____

Intelligenz _____

Geschick _____

Bildung _____

Ausdauer _____

Sozialstatus _____

Alleskönner:		Untrainiert: (-3)	
Administration	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Beiboote	Motorboote
Astrogation	Handel	Raumschiffe	Große Schiffe
Athletik	Beruf	Große Schiffe	U-Boote
Ausdauer	_____	Raumanzug	_____
Geschick	Ingenieur	Raumkampf	Sprachen
Stärke	Lebenserhaltung	Türme	_____
Aufklären	Manöverantrieb	Orbital	Sprengstoff
Diplomatie	Reaktor	Schilde	Steward
Elektronik	Sprungantrieb	Hauptwaffen	Taktik
Computer	Kunst & Musik	Recht	Täuschen
Fernsteuerung	Klavier	Schleichen	Tiere
Kommunikation	_____	Schusswaffen	Abrichten
Sensoren	Mechanik	Energiewaffen	Reiten
Ermitteln	Medizin	Projektile	Tiermedizin
Fahren	Nahkampf	_____	Überleben
Baufahrzeuge	Klingen	Schwere Waffen	Überreden
Kettenfahrzeuge	Natürlich	Artillerie	Unterwelt
Radfahrzeuge	Schlagwaffen	Tragbare	_____
_____	Unbewaffnet	Fahrzeug	Wissenschaft
Fliegen	_____		_____
Rotor	Navigation		
Tragflächen			

Rüstung

TL

Schutz

Strahlung

Gewicht

Ausrüstung

TL

Gewicht

Waffen

TL

Reichweite [m]

Schaden

Gewicht

Munition

Implantate

TL

Effekt

Traveller

Name	Hermann Will	Alter	_____
Spezies	Mensch	Geburtswelt	Metropolis
Beschreibung	Gelehrter		
Paketbasiert: alle Attribute 7, Companion Seite 21: 2, 1, 5			



Beruf	Physiker	Kontakte	Prof., Labor, Verlag
Besitz	Mobiler Computer,	TAS Mitglied	
Credits	60 000 €	Vermögen	

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

Stärke	6	±0	Intelligenz	8	±0
Geschick	7	±0	Bildung	10	+1
Ausdauer	6	±0	Sozialstatus	7	±0

Alleskönner:

Untrainiert: (-3)

Administration	1	Geselligkeit	0	Raumpilot		Seefahrt	
Anführer		Glücksspiel		Beiboote		Motorboote	
Astrogation		Handel	0	Raumschiffe		Große Schiffe	
Athletik		Beruf		Große Schiffe		U-Boote	
Ausdauer		Physiker	2	Raumanzug	1		
Geschick		Ingenieur		Raumkampf		Sprachen	
Stärke		Lebenserhaltung		Türme			
Aufklären		Manöverantrieb		Orbital		Sprengstoff	
Diplomatie	1	Reaktor		Schilde		Steward	1
Elektronik		Sprungantrieb		Hauptwaffen		Taktik	
Computer	1	Kunst & Musik	0	Recht	0	Täuschen	
Fernsteuerung		Klavier		Schleichen		Tiere	
Kommunikation				Schusswaffen		Abrichten	
Sensoren	1	Mechanik		Energiewaffen		Reiten	
Ermitteln	2	Medizin	1	Projektile		Tiermedizin	
Fahren	0	Nahkampf				Überleben	
Baufahrzeuge		Klingen		Schwere Waffen		Überreden	2
Kettenfahrzeuge		Natürlich		Artillerie		Unterwelt	1
Radfahrzeuge		Schlagwaffen		Tragbare			
		Unbewaffnet		Fahrzeug		Wissenschaft	
Fliegen						Kernfusion	3
Rotor		Navigation	1			Mathematik	1
Tragflächen							

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
---------	----	--------	-----------	---------

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
--------	----	----------------	---------	---------	----------

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

Traveller

Name **Hermann Will** Alter ____
 Spezies **Mensch** Geburtswelt ____
 Beschreibung ____
 Punktbasiert Attr.=108 Kont.=5 Skill=135 Cash=2



Beruf **Physiker** Kontakte **Doktorvater**
 Besitz ____
 Credits **2000 ¢** Vermögen ____
 Wert 0 1-2 3-5 6-8 9-11 12-14 15-16
 Mod -3 -2 -1 0 +1 +2 +3
Stärke 4 -1 Intelligenz 12 ±2
Geschick 6 ±0 Bildung 12 +2
Ausdauer 4 -1 Sozialstatus 6 ±0

Alleskönner:				Untrainiert: (-3)			
Administration	1	Geselligkeit		Raumpilot		Seefahrt	
Anführer		Glücksspiel		Beiboote		Motorboote	
Astrogation		Handel		Raumschiffe		Große Schiffe	
Athletik		Beruf		Große Schiffe		U-Boote	
Ausdauer		Physiker	3	Raumanzug	1		
Geschick		Ingenieur		Raumkampf		Sprachen	
Stärke		Lebenserhaltung		Türme			
Aufklären		Manöverantrieb		Orbital		Sprengstoff	
Diplomatie	1	Reaktor	1	Schilde		Steward	
Elektronik		Sprungantrieb	1	Hauptwaffen		Taktik	
Computer	1	Kunst & Musik		Recht		Täuschen	
Fernsteuerung		Klavier		Schleichen		Tiere	
Kommunikation				Schusswaffen		Abrichten	
Sensoren	0	Mechanik		Energiewaffen		Reiten	
Ermitteln	2	Medizin		Projektile		Tiermedizin	
Fahren	0	Nahkampf				Überleben	
Baufahrzeuge		Klingen		Schwere Waffen		Überreden	2
Kettenfahrzeuge		Natürlich		Artillerie		Unterwelt	
Radfahrzeuge		Schlagwaffen		Tragbare			
		Unbewaffnet		Fahrzeug		Wissenschaft	
Fliegen						Mathematik	1
Rotor		Navigation					
Tragflächen							

Rüstung TL Schutz Strahlung Gewicht

Ausrüstung TL Gewicht

Waffen TL Reichweite [m] Schaden Gewicht Munition

Implantate TL Effekt